

Erickson de Carvalho Vaz - *Desenvolvedor Web e Mobile*

Nascimento: 01-09-1996

Endereço: Ponta d'Água, Praia, Cabo Verde

Telefone: +2385911626

Resumo Profissional

Licenciado em Engenharia Informática e de Computadores pela Universidade de Cabo Verde, ao nível académico desenvolveu competências na área das Tecnologias de Informação e Comunicação (TIC), nomeadamente, desenvolvimento de aplicações informáticas, especificação, instalação, manutenção e gestão de sistemas de informação

No percurso académico adquiriu competências na área da programação recorrendo a linguagens de alto nível, como Java, Javascript, PHP, C# ,HTML e CSS . Também obteve formação ao nível de base de dados (MySQL e SQL Server) e de redes de computadores em Huawei ENSP.

De realçar um grande gosto pela programação de aplicações web, desktop, mobile e jogos bem como pelos seus planeamento, versionamento e testes, papeis desempenhadas em todos projetos académicos em que esteve presente.

A nível profissional começou a dar seus primeiros passos no mercado de trabalho em 2018, quando ingressou por um período de quatro meses um estágio em desenvolvimento de jogos na empresa Cabo Verdiana Bonako sediada na cidade da Praia Cabo Verde, neste estágio teve a oportunidade de aprofundar seus conhecimentos em Orientação a Objetos usando C# no desenvolvimentos de Jogos utilizando a Game Engine Unity.

Já em fevereiro de 2019 candidatou-se a mais um estágio profissional, desta feita na empresa estatal Cabo Verdiana NOSI por um período de seis meses, acabando por ser selecionado e iniciando os trabalhos em Maio de 2019, neste estágio adquiriu mais conhecimentos nomeadamente em, cibersegurança, infraestruturas, servidores, e versionamento de projetos usando Git juntamente com Bitbucket. Neste estagio foi-lhe apresentado o projeto riftOne, uma plataforma OTT para disponibilização de conteúdos de vídeo na web e Android TV da empresa privada Green Studio, na qual sob a orientação dos técnicos da NOSI passou a trabalhar nele.

Já em Outubro de 2019 após o término do estágio na NOSI recebeu a proposta dos responsáveis da Green Studio para fazer parte da equipe de desenvolvimento da riftOne e de outros projetos da empresa usando principalmente a Stack LAMP (Linux, Apache, MySQL/Maria BD e PHP) para web, Java, Swift e Typescript para mobile.

Skills

- Gestão de Ciclo de vida do software
- Colaboração e Trabalho em equipe
- Gestão de Projetos
- Administração de banco de dados
- Validação de código
- Gestão de domínio(GTLD,CCTLD)
- Suporte ao usuário

- Gestão de Backup e recuperação de arquivos
- Comunicação e escrita de Documentos de Projetos
- Garantia de qualidade do Software
- Gerenciamento de tempo

Competências Técnicas

1- Beginner Conhecimentos teóricos, acadêmicos, formação | **2 - Intermediate** Nível 1 + pequenos projectos e estágios **3- Advanced** Nível 1/2 + experiência em projecto | **4 – Professional** Nível 1/2/3 + vasta exp. profissional em projecto **5 - Expert**

DESENVOLVIMENTO		
LINGUAGEM	NÍVEL	VERSÕES
PHP	4	5.6, 7
JavaScript	4	ES6, ES2016
TypeScript	4	4
HTML	5	5
SASS	4	3
CSS	5	3
Java	2	J2SE;J2EE, 8
Swift	2	5
C#	2	2
FRAMEWORKS		
Yii	4	2
Angular	4	2
Gulp	3	4
ParcelJS	4	V2
Bootstrap	5	3, 4
Ionic	4	5
jQuery	4	3
BASES DE DADOS		
MySQL	4	8
Maria BD	4	10
SQL Server	1	2016
FERRAMENTAS		
Visual Studio Code	2	2018
Visual Studio	4	2018,2019,2020,2021
MySQL Workbench	3	2016,2018
Android Studio	3	2019,2020,2020
Git	4	2.29.2
Unity Engine	2	2018
SISTEMAS OPERATIVOS		
Windows	1	7,8.1,10
Linux	2	Ubuntu
MacOS	3	Catalina
OUTROS		
Wordpress	3	
Github	4	
Firebase	3	

Google Maps	3	
ChartJs	4	
Bitbucket	4	

Projetos

riftOne Web– OTT Platform – Desenvolvedor

Junho de 2019 - presente

Contexto

Web Site para gestão, distribuição e divulgação de conteúdos ondemand da riftOne, os utilizadores podem se inscrever, ver os diversos conteúdos de vídeos, filmes e series disponíveis, podendo também se tornar um produtor de conteúdo, disponibilizando seus próprios conteúdos e realizar a sua gestão através de um dashboard criada para tal.

Link: <https://riftplay.tv/>

Principais Atividades

Análise e levantamento de requisitos.
Desenvolvimento do site principal.
Configuração do domínio e hospedagem
Desenvolvimento do dashboard.

Tecnologias

HTML,CSS,JavaScript,JQuery;
PHP,Yii,MySQL;

Firebase realtime database;

riftOne Android TV – OTT Platform – Desenvolvedor

Junho de 2019 presente

Contexto

Projeto realizado no âmbito da plataforma riftOne que consiste numa aplicação para android tv, destinada a ser instalada nos SBC Khadas Vim 2, sendo que na prática ele funciona como um Launcher para a versão do SO android instalado na placa, ela também integra com a plataforma riftOne web descrita anteriormente.

Principais Atividades

Análise e levantamento de requisitos.
Desenvolvimento da aplicação android.

Tecnologias

Java; Android Studio;
Firebase realtime database;

Reunion – Video Conference App – Desenvolvedor

Maio de 2020 presente

Contexto

Projeto concebido para fazer parte da plataforma riftOne. Consiste no desenvolvimento de duas aplicações, web e mobile utilizando o código open source jitsi, nela é possível realizar vídeo chamadas com até 30 participantes usando tanto a aplicação web como a aplicação mobile.

Link web: <https://reunion.cv/>

Link app Play Store: <https://play.google.com/store/apps/details?id=cv.reunion.app>

Principais Atividades

Análise e levantamento de requisitos.
Desenvolvimento de aplicação web.
Configuração do servidor e domínio web

Desenvolvimento de aplicação mobile.

Tecnologias

Java; JavaScript;
HTML,CSS;
Firebase,Swift

unido.cv – crowdfunding– Desenvolvedor

Março de 2020 presente

Contexto

Projeto realizado durante o início da pandemia COVID-2019, devido ao crescente número de famílias em risco, foi pensada e concebida a plataforma crowdfunding unido.cv, como forma de angariar fundos e ajudar as famílias mais carentes, esse sistema integra com a rede vint4 de pagamentos nacionais permitindo que pessoas residentes no país e não só possam contribuir efetuando pagamentos usando os cartões visa e master card.

Link: <https://www.unido.cv/>

Principais Atividades

Análise e levantamento de requisitos.
Desenvolvimento de aplicação web.
Configuração do domínio e servidor web

Tecnologias

PHP; Wordpress;
jQuery; JavaScript;

Bafa – food delivery– Desenvolvedor

Março de 2021 presente

Contexto

Projeto realizado para colmatar a falta de opções no mercado Cabo-verdiano no que tange a entrega de alimentos a domicílio, nela o utilizador pode criar uma conta, fazer seu pedido efetuar o pagamento e acompanhar em tempo real todo o percurso do seu pedido a te chegar ao destino através do Google maps.

Link: <https://play.google.com/store/apps/details?id=cv.bafa.app>

Principais Atividades

Análise e levantamento de requisitos.
Desenvolvimento de aplicação mobile ios e android.
Configuração do domínio e servidor web

Tecnologias

PHP; TypeScript,Ionic,Angular,SASS;
JavaScript,Firestore,google maps api;

Formação

- *Licenciatura em Engenharia Informática e de Computadores, Unicv-Universidade de Cabo Verde, Setembro de 2018*
- Cursos Completos na DevMedia: <https://www.devmedia.com.br/perfil/erickson-de-carvalho-vaz>

Links Uteis

- Github: <https://github.com/EricksonVaz>
- Portfolio: <https://ericksonvaz.com>